PAT-NO: JP, 61-80,659A

TITLE: DISK RECORD REPRODUCING DEVICE

PUBN-DATE: April 24, 1986

INVENTOR-INFORMATION NAME: NISHIWAKI, HIROHISA

ASSIGNEE-INFORMATION NAME: TOSHIBA CORP

APPL-NO: JP59203574

APPL-DATE: September 28, 1984

INT-CL (IPC): G11B019/02, G11B017/04

US-CL-CURRENT: 369/2.

ABSTRACT:

PURPOSE: To display securely a high-advanced control function with a simple constitution and to improve the operability by providing plural disk mounting parts, disk reproduction drive means, reproduction disk command means, repeat command means and control means.

CONSTITUTION: A <u>double CD player</u> can carry out a <u>continuous playing from</u> one disk reproduction to other disk reproduction and an <u>endless playing</u> obtained with the repetition of the continuous playing many times only by <u>specifying a desirable reproduction mode</u> after desirable disks are previously mounted at A and B disk mounting parts 110 and 111, and therefore the player is excellent in operability and convenient in use. A *control function is to* reproduce continuously all disks (disks A and B) mounted on the A and B disk mounting parts 110 and 111, and, for instance, to reproduce endlessly like A disk reproduction & rarr; B disk reproduction & rarr; A disk reproduction & sim;

COPYRIGHT: (C)1986, JPO& Japio

⑩ 日本国特許庁(JP)

⑩ 特許出願公開

⑩ 公開特許公報(A) 昭61-80659

@Int.Cl.4

識別記号

厅内整理番号

匈公開 昭和61年(1986)4月24日

G 11 B 19/02 17/04 7326-5D 6743-5D

審査請求 未請求 発明の数 1 (全9頁)

図発明の名称 ディスクレコード再生装置

②特 願 昭59-203574

②出 願 昭59(1984)9月28日

切発 明 者 西 脇 博 久 横浜市磯子区新磯子町33番地 株式会社東芝音響工場内

⑪出 願 人 株式会 社東芝 川崎市幸区堀川町72番地

邳代 理 人 弁理士 鈴江 武彦 外2名

明 細 書

_1. 発明の名称

ディスクレコード再生装置

2. 特許請求の範囲

複数の被再生用アータおよびそれらのアドレ ステータが共にアジタル化されて収敛されたテ ィスクを再生するティスクレコード再生装置に おいて、複数のディスク装填部と、これら複数 のティスク装填部に装填されるいずれか1つの ディスクを選択的に再生駆動状態とするディス ク再生駆動手段と、前記複数のディスク装填部 .に袋塡されるディスクのいずれを選択して再生 するかの再生指令を前記ディスク再生駆動手段 に与える再生ディスク指令手段と、前記再生デ ィスク指令手段による再生指令の繰り返しを指 令するリピート指令手段と、前記ディスク再生 駆動手段が前記複数のディスク装塡部に装塡さ れたいずれか1つのディスクを選択した再生配 動状想にあるとき前記リピート指令手段により 繰り返し再生指令が与えられたか否かを判断し

てそれが与えられているとき、前記1つのディスクの再生駆動の終了に続いて前記他のディスクを繰り返して再生 駆動状態とするコントロール信号を前記ディスク の再生駆動手段に与えるコントロール手段とを 具備してなることを特徴とするディスクレコー ド再生装置。

3. 発明の詳細な説明

[発明の技術分野]

この発明は例えばCD(光学式コンパクトディスク)方式のDAD(デジタルオーディオディスク)用に好適するディスクレコード再生装置に係り、特にそのコントロールシステムに関する。

[発明の技術的背景とその問題点]

近時、音響機器の分野では可及的に高忠災度 再生化を図るために PCM (パルスコードモージュレーション)技術を利用したデジタル記録再 生方式を採用しつつある。

つまり、これはデジタルオーディオ化と诉さ

れているもので、オーディオ特性が記録媒体の特性に依存することなく、在来のアナログ記録再生方式によるものに比して格段に使れたものとすることが原理的に確立されているからである。

この場合、記録媒体としてディスク(円離)を対象とするものは DAD システムと称されており、その記録再生方式としても光学式、静電式、および機械式といったものが提案されているがいずれの方式を採用する場合であってもそれを具現する再生装置としてはやはり在来のそれにみられない種々の高度のコントロール機能や性能等を満足し得るものであることが要求されている。

すなわち、これは C D 方式のものを例にとってみると、直径 1 2 cm、厚さ 1.2 mの透明樹脂円盤にデッタル(PCM)化データに対応したピット(反射率の異なる凹凸)を形成する金属薄膜を被着してなるディスクを CLV (線速度一定)方式により約500~200 r.p.m の可変回転

を有していて、 1 枚のディスク再生終了無に他のディスクを新たに装填しなければならないので、 複数のディスクに対して一定の関連を持たせた有機的な連続再生動作や任意の再生動作をなすことができないという点で操作性が潜しく 損なわれてしまりという問題を有していた。

なお、近時CDプレイヤにおいてもいわゆる ジュークポックスやカラオケ装置の如く業務用 のマルチディスク再生装置に適用することが考 えられてはいるが、それば聞くまでもその種の 用途にのみ適した形態が考慮されているだけで、 上述した如き真に操作性の向上につながりしか も使い勝手をよくするという要請には応じられ ないものであった。

(発明の目的)

そこで、この発明は以上のような点に総みてなされたもので、特にアンタル化されたアータが収録されているアィスクを再生するディスクレコード再生装置にかいて、簡易な構成で確実に高度なコントロール機能を楽し得るように改

速度で回転駆動せしめ、それを半導体レークングはなり、それを出ているが、はなり、ないのであるが、ないであるが、ないであるが、ないであるが、ないであるが、ないであるが、ないであるが、ないであるが、ないである。とれている。では、ないのでは、ないのであるに親になっている。といるに親にないる。

しかるに、従来より知られているこの値ディスクレコード再生装置にあっては、特にその高度なコントロール機能を満足すべく操作性に優れ且つ表示性に富んだものが実現されていないために、緊急に解決すべき課題であるとされて

特に、従来のCDプレイヤは1つのディスク 駆動再生部に対し、1つのディスク接換部のみ

良し、以って操作性の向上に寄与し得るように した極めて良好なるティスクレコード再生装置 を提供することを目的としている。

(発明の概要)

すなわち、この発明によるディスクレコード 再生装置は、複数の被再生用データおよびそれ らのアドレスデータが共にアジタル化されて収 録されたディスクを再生するディスクレコード 再生装置において、複数のディスク装規部と、 これら複数のディスク姿塡部に装填されるいず れか1つのディスクを選択的に再生駆動状態と するディスク再生駆動手段と、前記複数のディ スク装填部に装填されるディスクのいずれを選 択して再生するかの再生指令を前記ディスク再 生駆動手段に与える再生ディスク指令手段と、 前記再生ディスク指令手段による再生指令の疑 り返しを指令するリピート指令手段と、前記デ 4 スク再生駆動手段が前記複数のディスク装収 部に装塡されたいずれか1つのディスクを選択 した再生駆動状態にあるとき前記リピート指令

手段により繰り返し再生指令が与えられたか否かを判断してそれが与えられているとき、前記1つのディスクの再生駆動の終了に続いて前記他のディスクを繰り返して再生駆動状態とするコントロール信号を前記ディスク再生駆動手段に与えるコントロール手段とを具備してなることを特徴としている。 〔発明の実施例〕

以下、この発明が適用される C D 方式のディスクレコード再生装置につき、その一実施例を図面を参照して詳細に説明する。

すなわち、第1回は2枚のディスクを任意の形態で選択的に再生可能とするいうならはメデルのアレイヤとした場合の正面外観図を示するので、キャビネット100の前面中央のの中央ので、カービスク技場がより、111の各上部には上記AなよびBディスク技場が110、111開閉用のインェク

表示による曲音・時間表示器 1351 シェびディスプレイ (DISPLAY) キー 127 が設けられている。

さらに、Bディスク装填部 1 1 1 の右側には、A および B 再生(A-PLAY , B-PLAY) +- 1 28, 1 2 9、ボーズ (PAUSE) +- 1 3 0、アップ (U P) +- 1 3 1 およびダウン (DOWN) +-1 3 2 が設けられている。

第2 図は第1 図に示したダブルC D プレイヤの電気回路系を示すもので、キースイッチマトリクスによって構成される前述とにより、インクロプロセッサ 2 0 1 が入出力 (I/O) インターフェイス 2 0 3 を放けしたと ファインクラ 大名 での状態 135 a~135 i を支援に、前述した各妻、ト135 i とひ 安 な 大名 で かるものである。

すなわち、今、 A アィスク装塡部 1 1 0 に装 塡されたディスク 2 0 6 を再生する場合を想定 ト (EJECT) キー 1 3 3 , 1 3 4 が設けられていると共に、 A および B トレイ (A-TRAY , B-TRAY) 表示器 1 3 5 a , 1 3 5 b ならびにそれぞれ 1 ~ 1 2 チャンネルの A および B (トラックナンパー) 曲番扱示器 1 3 5 g , 1 3 5 b が設けられている。

また、上記 A ディスク装 場部 1 1 0 の下部には 電源断 接用 のパワー (POWER) キー 1 1 2 が 設けられると共に、 0 ~ 9 の数字キー 1 1 3 ~ 1 2 2 ならびに A メモリ (A-MEMORY) キー 123 が 設けられている。

そして、上記Bアイスク装填部111の下部にはBメモリ(B-MEMORY)キー124 およびクリヤ(CLEAR)キー125 ならびにリピート(REPEAT)キー126 とリピート設示器135 iが設けられている。

また、上記 B ディスク装填部 I I I の上部には、トラックナンパー(TNO.X) 表示器 I 3 5 c、ラップ(LAP) 表示器 I 3 5 c、全レコーティングタイム(TOTAL) 安示器 I 3 5 c、 4 桁の数字

すると、アイスク再生系 2 0 2 は 1/0 インターフェイス 2 0 3 からの各種のコントロール信号を受けて駆動されることに なる。 先ず、メカミニット 2 0 0 に含まれているアイスクモータ 2 0 5 が でんかなと、 同ピックアップ 2 0 7 は 上記 アイスク 2 0 6 に 収録されたアータを再生し、 その再生信号を R F 信号検出回路 2 0 8 に送出する如くなされている。

ここで、RF信号検出回路208はマトリクのとはなるのでなり、上記でなり、221に供給するのかと221に供給けるのかのとなった。こののかでは、アクロのはというのかには上記でなった。こののかでは、アクリーがあるとは、アクリーのでは、アクリー

のコントロールを送出する如くなされている。

そして、上記波形整形回路222に供給され た再生(RF)借号は直接的におよび位相同期 ループ回路223を介して、主としてアドレス 検出用としての同期個号分離、 EFM 復調 むよび サフコードアコーダをなす第1の信号処理回路 224に供給される。このうち、検出されたア ドレス信号はアドレス信号パス211を通して 上記インターフェイス回路203かよびマイク ロプロセッサ201に供給され、それがディス ク206上のリード・インエリアにむけるテー プルオプコンテンツ (TOC)のアータである場 合には後述の操作によって RAM 2 1 3 に取り込 まれると共に、サーチ機能等の必要をコントロ ール撥能を突するのに供せられる。また、それ がディスク206上のプログラムエリア中のア ドレステータ(曲番、時間等)であれば必要な 没示をなすのに供せられる如くなされている。

また、 EFM 復調された再生信号は、主として ア・インタリープ、エラー訂正なよびエラー補

つまり、この発明による一実施例のメブル C D プレヤーは、1 つのディスク駆動再生部で もって、2 つのディスク装塡部に対し必要に応 じた所定の再生形態を取り得る如くなされてい るものである。

なお、第2図において、上記AおよびBディスク装填部110,111に関連して設けられた A および B トレイモータ231,232、 A および B ディスクセンサ233,234、メカユニットアップ がウンモータ235、メカユニットアップ および タウンリミットスイッチ 236,237、メカユニット位置検出スイッナ238,239 および B ディスク 装塡 部 開 税 世 器 240,241は1/0インターフェイス回路 203に対し必要をコントロール 付 号の 投受を行ない得る如くなされているものである。

次に、第1図、第2図に基づいて前述した各キー1 1 3~1 3 4 および各表示器 1 3 5 m~
1 3 5 i が 造成可能となされる 機能について説明
する。

正等の必要な信号処理をメモリ 2 2 5 と協働してなすための第 2 の信号処理回路 2 2 6 によりデッタル音声信号に変換されると共に、 D/A 変換回路 2 1 2 でアナログ信号に戻された後、L/B チャンネル分離用のアナログスイッチ215L, 2 1 5 R、ローパスフィルタ 2 1 6 L, 2 1 6 R、デ・エンファシスコントロール増幅器 2 1 7 L, 2 17 Rを介してスピーカ 2 1 8 L, 2 1 8 R を奏鳴駆動するのに供せられる如くなされている。

なお、ROM 2 1 4 はマイクロプロセッサ 201 を所定のプログラムで駆動するためのプログラムアータが沓き込まれているものである。

そして、以上のようなディスク再生系 2 0 2 の機能は B ディスク装填部 1 1 1 に装填されるディスクに対しても同様な関係になされているものであり、この場合には上述したメカユニット 2 0 0 が上記 1/0 インターフェイス回路 203 からのコントロール信号でコントロールされるメカム → B 移動モータ 2 3 0 によって B ディスク装填部 1 1 1 個に移動される必要がある。

<A ディスク装填部イジェクト(EJECT) キー・・・・・・

Aディスク接換部110に接換されたディスクの再生中にこのキーを操作すると、再生との10年ので、マイクロプロセックで201及びインターフェイス回路207を介し、ピックアップ207が対フしてピックを換りして、ディスク接換のではないのではないのでは、アィスク接換のでは、アィスク接換のでは、アィスク接換のでは、アィスク接換のでは、アィスク接換の110が閉じるようになされている。

< B ディスク 接収部イジェクト(EJECT) キー134>

上記 A ディスク装塡部イジェクト(EJECT) キー I 3 3 と同様の扱能を B ディスク装塡部 I I I について奏するようになされている。

く数字(0~9)キー113~122) 数字入力用のキーで、サーチ(選出し)時の 再生曲指定および、メモリへの書込み、消去時 に使用される。

<A・メモリー(A-MEMORY)キー123> 数字キーデータを RAM 213中の A ノモリチャンネルに沓き込んだり、消去したりする場合

<B·メモリー(B-MEMORY)キー124シ 数字キーデータを RAM 213中のBメモリチ ・ンネルに書き込んだり、消去したりする場合・ に使用される。

< 1 9 7 (CLEAR) + - 1 2 5 >

に使用される。

上述の数字キーデータを表示中の曲番表示器 1351を本来の曲番(アドレス、時間)表示に する場合に使用される。

なお、Aメモリ(A MEMORY)キー123とクリア(CLEAR)キー125が同時に操作された 磁合にはAメモリオールクリア(A MEMORY ALL CLEAR)動作状態となるようになされている。 また、Bメモリ(B MEMORY)キー124とクリア(CLEAR)キー125が同時に操作された場

除して A プレイ 状態と なるように なされている。 そして数字 (0~9) キー 1 1 3~122と 複合的に使用する場合には サーチ 動作状態と なり、 サーチ完了後に A プレイ状態と なるように なされている。

< B. P L 4 (B. PLAY) + - 1 2 9 >

このキーは A プレイキー 1 2 8 と同様な動作をするが、 般終的に B プレイ状態と たる ことが 異なる。

 $\langle \mathcal{R} - \mathcal{X} (PAUSE) + - 1 3 \rangle$

このキーを操作する値前の状態がプレイ状態であれば、プレイ状態を解除してポーズ状態となる。また、サーチ動作中に操作された場合は、サーチ完了後にポーズ状態となるようにたされている。

また、このキーを操作する資前の状態がボーズ状態であればポーズ状態を解除し、 ピックアップ中のレーザダイオードをオフしてストップ 状態になる。 合には B メモリオールクリア (B MEMORY ALL CLEAR) 動作状態となるようになされている。

< " " - " (REPEAT) + - 1 2 6 >

このキーを操作する様にリピート(於り返し 再生)のオン・オフとなるようになされている。 但し健源投入時にはリピート機能はオフ状態に ある。

< A·プレイ(A·PLAY)キー128>このキーは単独で使用される場合と、数字(0~9)キー113~122の操作の後に続いて操作される場合とがある。

先ず、単独で使用される場合には、マニュアルプレイモードとしてこのキーを操作する直前の状態がポーズ状態であれば、ボーズ状態を解

このキーが操作された場合、この操作部を押した回数だけ進んだ TNO に対応する曲の開始アドレスを目的アドレスとするサーチ動作が行われ、サーチ完了後にサーチ前のモード状態となる

< グウン (DOWN) キー1 3 2 >

とのキーが操作された場合、1回目の操作では現在演奏中の曲の開始アドレスを目的アドレスとするサーチ動作が行われ、サーチ完了後にサーチ前のモード状態になる。さらにサーチ動作中に操作されると、前述のアップ操作部 131 の場合と対称的にこの操作部を押した回数だけTNO単位で目的アドレスが戻ることとなる。

< A·トレイ(A·TRAY) 表示器 135 a>

A·トレイが選択されたとき点灯するようにな されている。

<B·トレイ(B·TRAY)表示器 135b>

B·トレイが選択されたとき点灯するようにな されている。 <トラックナンパー(TNO)投示器 1 3 5 c> 曲番・時間表示器 1 3 5 f の投示モードが俳番 表示になっているときに点灯する。

くラップ (LAP) 表示器 135 d>

曲番・時間表示器 1 3 5 1 の表示モードが一曲 内経過時間表示になっているときに点灯する。

<レコーディングタイム (RECORDING TIME)

. 表示器 135 0>

曲番・時間表示器 1351の表示モードが (TOTAL) 録音時間表示になっているときに点 灯する。

<曲番·時間表示器 1 3 5 1 >

これは 4 桁の数字表示をなすもので、ディスプレイキー 1 2 7 の操作に応じて曲替あるいは時間を表示するようになっている。すなわち左側より 2 桁ずつが、曲番表示の場合には TNO, Xを表わし、時間表示の場合には分、秒を表わすようになっている。

`<Aトラックナンパー表示器 135g> この場合、12チャンネル分を有していてチ

施例において、特に考慰されたコントロール機 能について説明する。

すなわち、とこでいうコントロール機能とはA とこでいるコントロール機能とはA とこでは使出したときに、111を検出110の111に接換111のでは、111を検出110のでは、111を検出110のでは、111を検出111のでは、111を検出111のでは、111のでは

そして、とのようなコントロール機能は前述した ROM 2 1 4 に甘き込まれたプログラムによってマイクロプロセッサ 2 U 1 が 第 3 図に示すようなフローチャートに従って第 2 図の各部を後述の如き所定の状態にコントロールすることによって送行される。

ャンネルナンパーは TNO に対応している。メモリされている場合にはメモリされた TNO に対応するランプが点灯する。プレイ中はプレイしているところの TNO に対応するランプが点故する。

く B トラックナンパー表示器 135h>

Aトラックナンバー表示器」35gと同様の動作をBトレイに対して行なう。

<リピート(REPEAT)表示器 135 i> リピート機能がオンの状態で点灯する。

そして、以上のような機能を備えたがBアインスクを収削して、下でもれば、下のよびBアインクを収削して、1111にそれでは、1111におり、1111におり、1111におり、1111に対し、

次に、以上のようなダブル C D プレイヤの契

先ず、第3図のスタート(START)時におい て説明の便宜上Aティスクに対する再生指令が たされたものとしているが、実際上はこれに限っ らたい。そして、ステップ①では A 再生(PLAY) キー128が操作されたことを検出することに より、Aティスクに対する位置出しのためのク ランプ動作等の必要な再生準備をなした後、次 のステップ②でAディスクに対する再生動作を たさしめる。次のステップ③ではAディスクの 再生終点を示すリードアウトテータが検出され たか否かを判断し、NOならば上記ステップ② に戻ってそのままAディスクの再生動作をែ統 せしめるが、 YES ならは次のステップ④に進ま せる。このステップ①ではリピートモードの指 定の有無をマイクロプロセッサ201が判例す る。ととで、リピートモードは、前述したリピ - ト(REPEAT)キー126の換作でなされ、り ピートモード指定時には前述したリピート表示 器」35iが点灯状態にある。そして、ステップ ①での判断が YES であれば次のステップ⑤に進

また、上記ステップ③での判断がNOならば 値ちに上記ステップ③に進んで再生終了状態と する。

すなわち、以上のようなコントロール機能を 備えることにより、装填される全てのディスク を連続的に繰り返し再生する如くしたエンドレ ス状の再生が可能となるので、コントロール性 および操作性をすこぶる好ましいものとするこ とができる。

135 i ··· 各種表示器、201 ··· マイクロプロセッサ、203 ··· I/O インターフェイス回路、213 ··· ROM、202 ··· アィスク再生系、110,111··· アィスク装塡部、200 ··· ティスク再生駆動用メカユニット。

出願人代理人 弁理士 鈴 江 武 彦

なお、この発明は上記し且つ図示した災施 例のみに限定されることなく、この発明の要 旨を逸脱しない範囲で極々の変形や適用が可 能であることは言う迄もない。

[発明の効果]

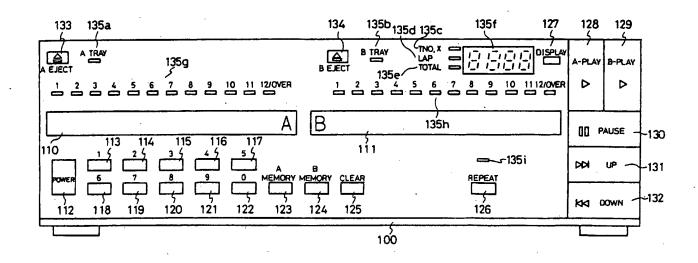
従って、以上詳述したようにこの発明によれば特にデジタル化されたデータが収録されているディスクを再生するディスクレコード再生装置にむいて、簡易な構成で確実に高度なコントロール機能を登し得るように改良し、以って操作性の向上に寄与し得るようにした極めて良好なるディスクレコード再生装置を提供することが可能となる。

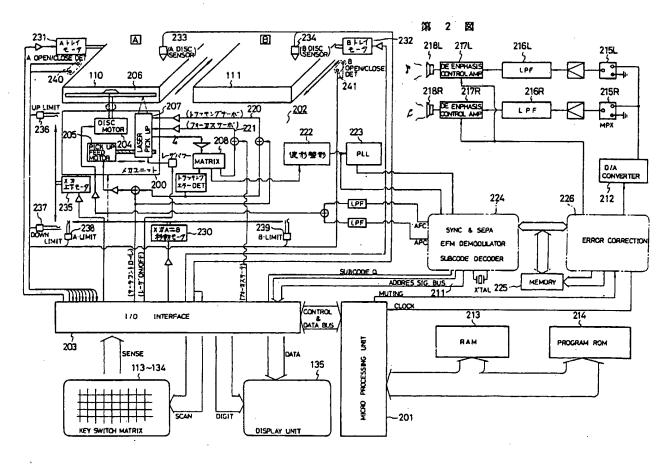
4. 図面の簡単を説明

第1図はこの発明に係るディスクレコード再生装置の一実施例を示す正面外観図、第2図は同実施例の電気回路系を示すプロック構成図、第3図は同実施例の要部の機能を説明するためのフローチェートである。

113~134…入力用操作キー、135a~

第 1 図





-380-

